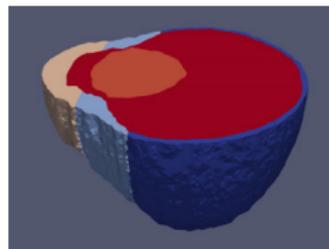
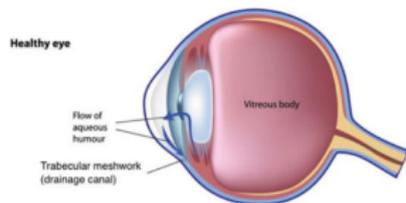


Modellierung und Simulation von mechanischen Deformationen und Blutfluss im menschlichen Auge

- ▶ Entwicklung eines numerischen Modells des menschlichen Auges
- ▶ Aspekte
 - ▶ mechanische Deformationen
 - ▶ Druckverhältnisse im Auge und den Gefäßen
 - ▶ Blutfluss in den Gefäßen
 - ▶ *Fluid Structure Interaction*
 - ▶ ...
- ▶ Ziel: Untersuchung möglicher neuartiger Untersuchungsmethoden



Kontakt

- ▶ Daniel Baumgarten (daniel.baumgarten@umit.at)